Вопросы:

1. Допустим, я хочу потестить получение ачивки. Допустим, что ранее неполученная ачивка поплняет список достижений. Как сделать так, чтобы эта ачивка ушла из этого списка и можно было бы получить её заново?
2. Как вообще добавлять ачивки?
3. Что такое SteamClouds, с чем его едят, как с ним работают?
4. Как работать с Callback’ами?